**Linguagem de programação:**

**1. Linguagem de Programação:**

- Definição: É uma linguagem formal utilizada para criar instruções que um computador pode entender e executar.

- Propósito: Desenvolver programas de software, scripts e algoritmos.

- Exemplos: Python, Java, C++, JavaScript.

- Características: Focada em lógica, controle de fluxo, manipulação de dados, estruturas de dados, e execução de algoritmos.

**2. Linguagem de Marcação:**

- Definição: É uma linguagem que utiliza marcações (tags) para definir elementos em um documento, indicando a estrutura e o significado desses elementos.

- Propósito: Estruturar conteúdo para apresentação ou processamento.

- Exemplos: HTML (Hypertext Markup Language), XML (eXtensible Markup Language).

- Características: Centrada na descrição da estrutura e organização de documentos, não na programação ou execução de lógica.

**3. Linguagem de Estilização:**

- Definição: É uma linguagem que define a aparência e o layout de elementos em um documento, controlando a apresentação visual.

- Propósito: Estilizar e formatar documentos para torná-los visualmente atraentes.

- Exemplos: CSS (Cascading Style Sheets), Sass.

**Linguagem de programação**

Analisando as seguintes frases assinale com **F** para a que for falso e **V** para as verdadeiras:

( F ) O HTML é uma linguagem de programação conhecida por dar vida e ações para uma página web

( V   ) O navegador apenas interpreta a linguagem HTML e mais nenhuma outra.

( V   ) LESS e SASS são linguagens de estilizações que se baseiam em CSS.